

116 年度新竹縣貓咪盃競賽實施計畫

Scratch AI 實戰工作坊

壹、辦理目的：

配合新年度全國貓咪盃競賽方針，強化本縣教師於競賽指導之實務能力及策略運用，培育更具創意與實作能力之參賽選手，提升本縣於全國競賽之競爭力。

貳、計畫辦理：

一、辦理單位：

- (一)指導單位：教育部
- (二)主辦單位：新竹縣政府教育局
- (三)承辦單位：新竹縣教育研究發展暨網路中心

二、研習資訊：

- (一)參與對象：本縣國中小教師
- (二)辦理時間：115 年 9 月 11 日（星期五），上午 9 時至 12 時
- (三)研習網址：<https://meet.google.com/bea-busr-iqt>
- (四)研習講師：陳國全 退休教師
- (五)欲參與本研習請至全國教師在職進修網報名，研習編號：**5696802**

三、研習課程表如附件。

四、注意事項：

- (一)各研習如因故延期或取消，將於本中心網站另行公告。
- (二)參與本研習請自備視訊鏡頭，以及預先下載 116 年度貓咪盃競賽軟體 -Scratch AI 離線版：
https://proj.moe.edu.tw/cat/News_Content.aspx?n=2108&s=24379

附件

研習課程表

Scratch AI 實戰工作坊			
日期/時間		課程內容	主講人/服務單位
115 年 9 月 11 日 (星期五)			
上午	09:00 12:00	一、ML2Scratch 機器學習操作與應用 二、Facemesh2Scratch 人臉特徵偵測與應用 三、Handpose2Scratch 手勢骨架辨識與應用 四、Scratch 指導策略要點、意見交流	陳國全 退休教師
備註 參與本研習請自備視訊鏡頭，以及預先下載 116 年度貓咪盃競賽軟體-Scratch AI 離線版：https://proj.moe.edu.tw/cat/News_Content.aspx?n=2108&s=24379			